

# Le rôle de l'arbitre

Module pour la formation des arbitres (NA)



# Le rôle de l'arbitre

- \* L'arbitre joue un rôle central dans les tournois
  - ★ Faire respecter les règles FIDE
  - ★ Déroulement correct du tournoi (administratif du tournoi)
  - ★ Conditions de jeu optimales pour tous les participants
  - ★ Soutien et médiation en cas de litige
- \* L'arbitre est au centre des relations entre:
  - ★ Participants
  - ★ Organisateurs
  - ★ Fédérations (annonce des résultats et normes)
  - ★ Localité, infrastructures, autorités, ...



# *Règles FIDE*



# Règles FIDE - Introduction

*Les règles de la FIDE partent du principe que l'arbitre a l'expertise nécessaire, une **capacité de jugement** saine, et une **objectivité** absolue.*

*Des règles trop détaillées restreignent l'arbitre dans sa liberté de décision et l'empêchent de trouver une **solution équitable, logique et holistique** adaptée.*



# Règles FIDE – Devoirs de l'arbitre

- \* Faire respecter les règles FIDE (12.1, 12.3)
  - ★ Fair-play (12.2.1, 12.2.7, 12.8)
  - ★ Déroulement du tournoi sans accroc (12.2.2, 12.2.5)
  - ★ Comportement sans perturbation pendant le jeu (12.2.3, 12.2.4, 12.5, 12.8)
  - ★ Soutien aux joueurs malades ou avec handicap (12.2.6)
- \* Observer les parties, mais rarement intervenir (12.6)
  - ★ Engagement d'arbitres assistants (12.4)
- \* Sanctionner joueurs et spectateurs (12.7, 12.9)



# Règles FIDE – Sanctions aux participants

## \* Mesures directes (12.9)

- ★ Avertissement – énumérer la liste!
- ★ Ajout / Déduction de temps – Tenir compte de l'horaire du tournoi!
- ★ Ajout / Déduction de points – respecter article 10.2!
- ★ Perte de la partie – le résultat de l'adversaire peut être 0, ½ ou 1!
- ★ Donner une amende – doit être prévu à l'avance!
- ★ Exclusion d'une ou plusieurs rondes
- ★ Exclusion du tournoi

## \* Mesures disciplinaires



# Règles FIDE – Intervention de l'arbitre

## \* Observation

- ★ Pendule défectueuse ou mal réglée (6.10)
- ★ Contrôle de temps (6.8)
- ★ Litiges (6.11.1 & 6.11.3)
- ★ Coups et positions illégaux (7.1, 7.4, 7.5)

## \* Nouvelle partie

- ★ Position initiale incorrecte (7.2, 7.3)
- ★ Partie ajournée avec position de reprise incorrecte (I.13)



# Règles FIDE – Droits

## \* Approuver l'aide d'assistants

- ★ Déplacement des pièces (4.9)
- ★ Utilisation de la pendule (6.2.6)
- ★ Notation de la partie (8.1.6)

## \* Approuver l'annonce des résultats

- ★ Proposition de nulle (9.1.1)
- ★ Correction du résultat après la partie (8.7)
- ★ Déclaration de nulle après la fin de la partie (9.6)

## \* Autoriser un joueur à quitter la salle/zone de tournoi

## \* Autoriser un joueur à porter un téléphone sur soi



# Règles FIDE – Décisions de l'arbitre

## \* Décisions en relation avec la pendule

- ★ Positionnement de la pendule (6.5)
- ★ Contrôle de temps (6.8)
- ★ Réglage de la pendule (défaut 6.10, reconstruction 7.1)
- ★ Interruption de la partie (6.11.1, 6.11.3)
- ★ Défaite par forfait (6.7.1) & Temps écoulé après le début de la partie (6.7.2)

## \* Décision en relation avec la notation

- ★ «Placer» des assistants pour la notation en zeitnot (8.5.1)
- ★ Le formulaire de notation doit toujours être visible par l'arbitre (8.2)



# Règles FIDE – Comportement des joueurs

- \* On attend des joueurs un comportement honnête et sportif (11.1)
- \* Les joueurs n'ont pas le droit de tricher
  - ★ Utiliser de l'information écrite, électronique ou orale (11.3)
  - ★ Dérangement de l'adversaire (11.5)
  - ★ Utiliser des appareils mobiles ou des produits dopants
- \* Les joueurs doivent suivre les instructions de l'arbitre (11.7)
  - ★ ...mais ils peuvent questionner et demander des renseignements (11.9, 11.10)



# *Marche du tournoi*



# Marche du tournoi – Administration

- \* Programme du tournoi
- \* Liste de départ
- \* Pour chaque ronde:
  - ★ Appariements
  - ★ Résultats
  - ★ Classement intermédiaire
- \* Classement final, modification de l'ELO/classement
- \* Annonce, confirmation de participation, normes



# Marche du tournoi – Opérationnel

- \* Contrôle de la salle de tournoi avant le début de la ronde
  - ★ Position de l'échiquier et des pièces
  - ★ Réglage des pendules (mode, batterie)
  - ★ Disponibilité des formulaires de partie
  - ★ Conditions optimales dans la salle (bruit, lumière, aération, ...)
- \* Rondes de contrôle pendant le jeu
  - ★ Contrôle (et notation) des temps et nombre de coups
  - ★ Vérifier l'obligation de noter
  - ★ Vérifier le fair-play et les conditions de jeu



## Marche du tournoi – Personnalité

- \* Connaissances approfondies (Règles FIDE et compétitions, ...)
- \* Autorité naturelle et flair
- \* Calme, détermination, objectivité, neutralité
- \* Désescalade en cas de litiges, écouter les deux parties
- \* Conseil et aide aux joueurs, accompagnants, spectateurs



# Match par équipes – Arrêt du match

\* L'arbitre n'a aucun droit du propriétaire!

★ Le club recevant exerce le droit du propriétaire

\* Conditions

★ Poursuivre la rencontre selon règlement durablement plus possible

★ Temps nécessaire excessif pour résoudre le problème

★ Persévérance dans refus de suivre les directives de l'arbitre

★ Menacer les chefs d'équipe au préalable



# *Dans le club*



# L'arbitre dans la vie du club

## \* Tâches comme directeur de jeu

- ★ Organisation de tournois internes ou régionaux
- ★ Planification des matches par équipes
- ★ Personne de contact au sujet des règles

## \* Tâches dans les matches par équipes

- ★ Présence comme arbitre neutre dans les ligues supérieures (ELO, normes)
- ★ Présence comme chef d'équipe



# *Annexe chef d'équipe*



# Chef d'équipe

## \* Devoirs en tant que chefs d'équipe (ensemble)

- ★ Régler les litiges et diriger le match
- ★ En cas de désaccord, appeler la direction du tournoi
- ★ Dérogations à l'activité de l'arbitre, jouent souvent eux-même
- ★ Si possible, déléguer à un joueur ayant terminé sa partie
- ★ Le capitaine de l'équipe recevante doit savoir manipuler les pendules.

# *Annexe comportement*



# Comportement

## \* Joueur

- ★ Rester dans la zone de jeu si au trait
- ★ La zone de tournoi ne peut être quittée qu'avec l'accord de l'arbitre
- ★ Aucun appareil électronique sur soi
- ★ Considéré comme spectateur après la fin de la partie

## \* Arbitre

- ★ Agit dans l'intérêt de la compétition
- ★ Veille à de bonnes conditions de jeu et au fair-play